Coding Class 10 år

Hovedtal 2016-2026

50.934 elever

1.524 klasser

Geografisk spredning

Coding Class har gennem de 10 år været udbredt i otte kommuner: København, Odense, Høje-Taastrup, Furesø, Aarhus, Fredericia, Vejle samt alle kommuner i Grønland. I dag er forløbet forankret i Grønland, København og Odense.

Om Coding Class

Visionen med Coding Class er at få børn og unge til at brænde for teknologi og it - og gøre it til en del af den almene dannelse i folkeskolen. Konceptet er enkelt: En 6.-7.-skoleklasse matches med en samarbejdsvirksomhed, der stiller en case, og eleverne arbejder herefter i en innovationsproces, hvor de designer og koder en løsning i forskellige digitale værktøjer til virksomhedens case. Coding Class-projektet er sideløbende blevet udvidet til også at dække specialiserede undervisningstilbud i samarbejde med Børnehjælpsdagen.

Bag Coding Class står:

Coding Class projektet er primært finansieret af styregruppens medlemmer: Jobindex, SAP, NNIT, TDC Brands, KMD, Netcompany, og Tusass. Gruppen arbejder på at få udbredt Coding Class, udvikle initiativet og støtte dagsordenen om at få IT og teknologi på skoleskemaet i folkeskolen. Udover at forskellige virksomheder støtter op om projektet er Københavns Kommune og Odense Kommune en aktiv del af Coding Class. IT-Branchen har i samarbejde med en række medlemsvirksomheder og kommuner landet over søsat Coding Class projektet, og agerer i dag medfacilitator og arrangør af finalefejringen

Læs mere om Coding Class på IT-Branchens hjemmeside eller Københavns Kommune.

Se eksempler på tidligere vinderspil her:

2020: 'Atlantis Maze'

2022: 'Marvels Charm'

2025: 'I Køkkenet'

IT·BRANCHEN